

JORNADA DE LA AMISTAD

ACTISPORT

SÁBADO 20 DE MAYO DE 2017

BASES JORNADA AMISTAD

1. La Jornada se jugará el sábado 20 de Mayo de 2017.
2. La Jornada comenzará a las 10:00h y finalizará a las 14:00h.
3. Todos los jugadores y entrenadores deberán de estar dados de alta en el DEBA.
4. **La categoría Prebenjamín, 3º de Infantil, 1º y 2º EPO, jugará a Fútbol Sala** en el Colegio Claret y pista exterior Claret.
5. **La categoría Benjamín 3º y 4º EPO, jugará a Baloncesto** en el Príncipe de Asturias en Pista Frontón (En los dos campos).
6. **La categoría Alevín 5º y 6º EPO jugará a Balonmano** en el Príncipe de Asturias y pista exterior.
7. Las inscripciones no serán por equipos sino por el número de niños y número de entrenadores.
8. Se mezclarán todos los jugadores de todos los colegios mediante sorteo, y la organización se encargará de hacer los equipos.
9. Los equipos pueden ser mixtos.
10. Todos los equipos jugarán el mismo número de partidos.
11. Los entrenadores que se apunten se les asignará un equipo por sorteo. **Mínimo un entrenador por cada 10 niños.**
12. Las normas de los deportes serán las mismas que rigen la competición de deporte escolar en cada modalidad.
13. No habrá trofeos para ningún equipo, **nadie gana y nadie pierde.**
14. Habrá Agua/Zumo para todos los participantes. Cortesía Calidad Pascual.
15. La duración de los partidos será de 12 minutos, dependiendo del número de participantes.
16. Las inscripciones se mandarán por email a info@actisport.net / David@actisport.net .
17. **Las inscripciones deberán de presentarse antes del 15 de Mayo.**

IMPORTANTE: La finalidad de esta la jornada es la eliminación de la competencia, fomentando el compañerismo y los valores del deporte entre todos los colegios.

**(INSCRIPCIONES DIFERENTES POR CADA CATEGORÍA)*

HOJA DE INSCRIPCIÓN – JORNADA AMISTAD ACTISPORT

COLEGIO: _____

CATEGORIA: _____

JUGADORES

	NOMBRE Y APELLIDOS	AÑO NACIMIENTO
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

ENTRENADORES

	NOMBRE Y APELLIDOS	DNI	TELEFONO
1			
2			
3			
4			